Calendrier des séances de jeu

Rondes	**Qui préside ?**	**Ordre du jour**
SÉANCE DE JEU 1	Président 1	Accord de réconciliation : • Les Athéniens devraient-ils oublier « les torts passés » des partisans des Trente ? • Faut-il interdire aux Athéniens d'intenter des poursuites contre les partisans des Trente ?
SÉANCE DE JEU 2	Président 2	L'électorat : Les métèques et les esclaves dignes de ce nom devraient-ils être admis et autorisés à voter sur la Pnyx ? Pourraient-ils aussi être jurés dans les tribunaux ?
SÉANCE DE JEU 3	Président 3	Protection sociale : les citoyens participant à l'assemblée et les jurés dans les procès doivent-ils être rémunérés ?
SÉANCE DE JEU 4	Archontes	Cette séance est réservée aux procès. (Il pourrait y avoir le procès de Socrate.)
SÉANCE DE JEU 5	Président 5	Gouvernement : Les lois et les décisions importantes doivent-elles être prises par l'Assemblée ou par un conseil décisionnel ? Dans ce dernier cas, comment les membres du conseil devraient-ils être choisis ?
SÉANCE DE JEU 6	Président 6	Remilitarisation/restauration de l'empire athénien : Athènes doit-elle reconstruire sa flotte, recommencer à collecter des tributs et reconstituer son empire ?
SÉANCE DE BILAN	Professeur	Discussion sur ce qui s'est réellement passé dans l'histoire et sur comment le jeu s'est déroulé. Des liens sont effectués avec des thématiques modernes.